

# P D L HIROSHIMA 2017 リーグ規約

拝啓

お世話になっております。いつも PDL HIROSHIMA の参加、誠にありがとうございます。過去最高の参加人数になり、これも皆様方のご協力のおかげです。心より感謝申し上げます。

さて、いつも各参加店舗オーナー様と話し合いをさせて頂いておりますが決定した事項を登録して頂いている皆様に理解して頂く為に、今後は PDL HIROSHIMA の規約を各店舗様にお配りしたいと思います。尚、随時更新事項が出てくると思いますので、その度に更新書類もお配り致します。より良いリーグ運営を目指していきますのでご協力宜しくお願いいたします。

敬具

記

## ●試合時の事項

### 1. ユニフォームについて。

試合当日にユニフォームを忘れてたり、ユニフォーム変更があった場合に買い替えたりなど、プレイヤー様に負担になる要素が多かったという意見を頂きましたので、各店舗の代表者様と審議した結果、着用する事自体を自由とさせていただきます。もちろん、チームによっての方針があると思いますので、以前と同じように着用されてもかまいません。

### 2. 集合時間の見直し。(20:00 集合、20:30 開始)

以前までは 20:00 に必ず集合となっていましたが、事前に対戦チームのキャプテンに了承を得れば、20:00 に全員が集合できていなくても良いとします。

但し 20:30 の開始時間については変更がありません。もし、こちらも遅れる場合は対戦チームの了承を得ること。リザルト用紙のチェック欄に必ず記入すること。

### 3. 県外プレイヤーの登録・ゲスト参加

登録する場合は地域管理事務局の許可が必要になります。ゲストの参加は PDL HIROSHIMA 以外のリーグに登録しているプレイヤーは認めません。

### 4. リーグ中のマシン反応について

リーグ中のマシン反応(誤反応)については、一般大会と同じ方式を採用しています。(反応重視、明らかな誤反応は修正)

## 5. 01 ゲームで上がれなかった時の対応

上がれなかった場合ですが、ゲーム終了後に対戦結果を修正する欄がライブ2の画面上に出ますので、焦って次へ行かないようにして下さい。なおこの場合の YORK の順番ですが、そのゲームの先攻から投げて下さい。試合結果（同点時）

の決定方法、及び結果入力を間違えた場合、リザルトシートに間違いを記入し地域管理事務局へ連絡し、その後 FAX して下さい。

## 6. ゲストの使い方・プロプレイヤーの参加について

本登録されているプレイヤーが4名そろっている場合には、ダブルスの参加は可能ですが、シングルの参加は認めません。但し、当日、本登録プレイヤーが2～3名で、ゲストを使用した際のシングルの参加は可能です。

また、本登録されていないプロプレイヤーの方もゲストとして参加可能とします。十分に理解して頂いていると存じていますが、ゲストの本来の意味はお試して参加して頂く事です。再度ご確認くださいませようお願いします。

## 7. YORK の詳細について

YORK の際に、先に投げたダーツが後から投げたダーツに当たり落ちてしまった場合には、先に投げたプレイヤーがダーツを抜かない状態で再度投げ直す事に決まりました。

## 8. ゲストの使用枠数

ゲスト使用枠数を1シーズンに3名とします。但し、当日の試合の参加には2名までです。1シーズン内でゲストで使用したプレイヤーが本登録をした場合には使用枠はリセットされます。

## 9. リザルトシート提出に関して

リザルトシートの未提出によりポイントが分からず、各チームへ迷惑が掛かっております。これまでは厳罰化されていみせんでしたが、試合日翌日中に FAX が無い場合にはデフォルト扱いとさせていただきます。救済措置として、試合日翌日の 18:00 前後に管理事務局からリザルト未提出ロケーションへ連絡させていただきます。

## 10. トラブルまたはクレームが頻繁に出るチームについて

時間厳守ができていない、試合態度が悪いなどのクレームが頻繁に地域管理事務局に報告があった場合、オーナーミーティング時にチーム名を挙げ注意をさせて頂く事にします。ルールを設けている以上、しっかり守って頂けるようお願い致します。

また、ダーツプレイヤーとしての品位を損なうような行為(泥酔・ヤジ・迷惑になる声援等)は禁止です。

## 11. ゲーム中のプレイヤーへのアドバイスについて

以前はダブルスの場合にはパートナーのみ助言が許されていましたが、チームメイトであればアドバイスをしても良いとします。

## 12. リザルトシートのオーダーについて

リザルトシートを2枚から1枚に変更した為(2015年3シーズンより)オーダーを組む際に時間がかかると思います。

- ・HOME チームはリザルトを20:15までに完成。
- ・AWAY チームはリザルトを20:30までに完成

試合開始時間20:30までに両チームが書き終え、スタートを厳守して頂くようお願い致します。オーダー通りではないプレイヤーが試合に出場した場合には、そのゲームはデフォルトとします。但し、イレギュラーな場合もあるとは思いますが、その時には事務局にご連絡ください。

## 13. リザルト用紙へのスタッツ記入の廃止

マスターズの取り止めと共に、スタッツ記入の必要が無くなった為、今後はスタッツ記入を行わない。(用紙は現行のものを使用)

# ●登録関係の事項

## 1. ゲストのチーム本登録に関して

Aチームのゲスト参加の方が、Bチームに本登録を行う事については、両オーナー様と両チームキャプテン様の4名で話し合ってください、両者が納得して頂ければ可能とさせていただきます。リーグを楽しんで頂く為にも必ず話し合いの元、決定して頂くことをお守り下さい。

## 2. リーグチームの移籍について

これまでは1年間の区切りでしか移籍できませんでしたが、当事者(プレイヤー)、移籍元オーナー、移籍先オーナー、地域管理事務局の4者による話し合いの後、トラブルが無ければ移籍を可能とします。しかし、上記4者が一人でも欠けている場合には移籍は認められません。

## 3. 次のシーズンのチーム登録用紙・個人登録用紙の提出期限

新シーズンのチーム登録用紙・個人登録用紙(新規メンバーのみ)を出して頂いていますが、前のシーズンから変更が無ければ提出しなくても良いとします。ですが、既存メンバーの退会や新規メンバーの加入がありましたら、前シーズンの最終戦が終わるまでに管理事務局までFAXをして頂くことを徹底して下さい。理由としましては、早い段階で全ての登録チームが把握できればキャプテンミーティング時には試合スケジュールをお配りする事ができ、参加者の皆様が予定を立てやすくなる為です。チームの解散・新規チームの加入につきましても申請の期限は上記と同様とさせていただきます。ご協力宜しくお願い致します。

#### 4. 既存チームの解散から新規チームとしての参加について

既存チームが解散し、新規のチームを組む場合、新規チームに既存チームのリーグ継続者が 2名以上残っているチームは新規のチームとして認めません。よって一番下のディビジョンに移動する事はなく、継続としての扱いとなります。

#### 5. チーム解散によってプレイヤーが他チームに移籍する場合

チーム解散によって、登録者が他チームに移籍する場合には基本的には他チームに吸収とさせて頂きます。イレギュラーな事例の場合には事務局で判断させて頂きますのでご確認ください。

#### 6. 同じホームロケチーム内での移籍について

今まで他のホームロケチームへの移籍は、各オーナー、各チームキャプテンの同意があれば、期間の縛りは無く移籍を可能にしましたが、同じロケでのチーム内でのプレイヤーの移籍については年間(計3シーズン)で1回のみとします。理由は、下のディビジョンに属するチームのディビジョン優勝目的のみでの移籍防止。但し、解散等で移籍が止むを得ない場合には、事務局に報告してもらい判断させて頂きます。

## ●ミーティングの事項

### 1. オーナー・キャプテンミーティング開催について

2016年度からはオーナーミーティングの開催を1回のみとさせて頂きます。但し、各店舗のオーナー様の意見が必要な時にはイレギュラーに集合して頂く場合がありますのでご了承下さい。キャプテンミーティングにつきましては従来同様1シーズン毎に開催させて頂きます。

## ●入替戦の事項

### 1. 該当チーム

該当チームの所属するホームロケへ事務局からご連絡いたします。

### 2. 開催日

シーズン終わりに事務局が指定した日程で行います。

基本的にはシーズン最終開催日の翌週で、上位のディビジョンのホームで、上位のディビジョンのリーグ開催曜日に合わせ、通常のリーグと同じ時間で行ってください。

### 3. ゲーム内容

レギュラーシーズン通りのゲーム内容とリーグ規定で行ってください。

尚、入替戦は8勝先取で試合を行います（15試合消化する必要はございません）

普段使用しているリーグモードは使用いたしません。お手数ですが各ゲーム毎の設定をお願い致します。

#### 4. ゲスト使用規定

入替戦までのレギュラーシーズンで使用されたゲストプレイヤーのみゲストとして入替戦に参加する事ができます。入替戦のみ出られるゲストの参加は認めません。

#### 5. 事前のオーダーについて

従来のリーグ戦同様、事前にオーダーを組み、それにしたがって試合を進めて下さい。基本的にはオーダー通りではないプレイヤーが試合に出場した場合には、そのゲームはデフォルトとします。但し、イレギュラーな場合もあるとは思いますが、その時には事務局にご連絡ください。

#### 6. デフォルト・完全デフォルトになった場合

レギュラーシーズン同様の措置をとらせて頂きます。詳しくは別紙の「デフォルト・完全デフォルト内容」にてご確認ください。

#### 7. 入替戦後のデビジョンについて

入替戦に勝利しても、次節のデビジョン構成の関係上、デビジョン移動がない場合がございますのでご了承ください。

## ●インターリーグの事項

### 1. インターリーグへのプレーオフについて

3回シーズンを優勝した場合には自動決定、2回優勝したチームが出た場合には、1回優勝したチームと2回対戦し1回でも勝てば代表決定になるというシステムを採用させていただきます。開催店舗は多く優勝したチームをホームとし、入替戦と同じゲーム内容で行います。尚、全シーズンの優勝チームが別だった場合ですが、事務局の判断で内容を決めさせていただきます。これはPDLの他の地域でも同一の決定方式として採用させて頂き、公平な代表チームを決定できるシステムとして使用していきますので宜しくお願い致します。

# ●ハンディキャップ方式ディビジョンの採用

## ①導入理由

複数の店舗様からご意見・要望を頂きハンディキャップ有りでのリーグ開催の提案。各チームそれぞれで目的と意識に違いがあると思われます。今回のハンディキャップの採用は、

- ・真剣勝負とエンジョイの両立
- ・新規リーグ会員の獲得
- ・デフォルトの防止
- ・現会員の負担軽減
- ・リーグの衰退の防止

を目的とします。

## ②ハンデマッチ方式ディビジョンの進行について

E、Fのハンディキャップディビジョンにて、既存会員は従来のPDLカードを使用。新規会員は入会時に発行したPDLカードを使用して、リーグ開催までにカードレイティングを出してから参加をお願い致します。(レーティングが出ていないとリーグにはご参加できません)

## ③ハンデマッチ方式ディビジョンのゲスト参加について

リーグモードに事前に使用するLIVEカードを登録する必要があるため、名前と裏の16ケタの番号を試合の三日前0:00までに管理事務局まで専用の用紙にてFAXが必要です。

## ④入替戦について

挑戦されるディビジョン側のルールで行います。

D(真剣勝負)とE(ハンデ)の入替戦では、ハンディキャップ無しでの形式で行います。

その他、不明な点が発生しましたら、地域管理事務局まで連絡・確認をお願いいたします。PDLをよりよくするためにもご協力お願い致します。

※更新されたリーグ規約、リーグ関連の各登録用紙、リザルト用紙などは全て弊社のHPにてダウンロードできるようにしてありますのでご利用して下さい。

HP→ <http://www.one-ep.co.jp/>

## PDL 地域管理事務局

(株)ワンエンタープライズ

Tel 082-258-1040 Fax 082-258-1290

宮中：090-4453-6800 三浦：080-5914-2916